

GOLDENLAN
GL-463 日夜型网络快球摄像机
使 用 手 册



广州市高清义隆电子科技有限公司

安全措施和注意事项：

1. 安装本产品前，请先阅读所有安全操作说明，并由有资格的维修人员或系统安装人员负责操作。
2. 设备应该安放在一个安全的地方，为保证产品正常工作，请注意防水和防止其他有害物质的侵害。
3. 请勿使用非厂家推荐的附加装置，以免引起火灾、触电或意外事故。
4. 为了避免电击，请不要擅自拆卸本产品。擅自打开机盖会置您于危险电压及其它隐患中。需维修时，请联络专业维修人员。
5. 请不要将本产品放置在潮湿的环境中，工作相对湿度为 20%~80%。
6. 请将本产品放置在有遮蔽的地方，其可承受的温度为 5℃~45℃。

声明：本手册内容将不定期更新，恕不另行通知。

目 录

1. 简介	1
1.1 GL-463 总体概述	1
1.2 GL-463 特点及功能	1
2. 产品安装	2
2.1 实体特性	2
2.2 产品安装	3
2.2.1 接口说明	3
2.2.2 DIP 开关设置	5
3. 产品高级设置	7
3.1 主页	7
3.2 设置	14
3.2.1 音/视频设置	15
3.2.2 网络设置	24
3.2.3 系统设置	28
3.2.4 事件设置	31
4. 附录	36
4.1 故障排除	36
4.2 恢复出厂设置	37
4.3 技术规格	38
4.4 装箱清单	39

1. 简介

1.1 GL-463 总体概述

网络摄像机结合了传统摄像机与网络技术，将图像转换为基于 TCP/IP 网络标准的数据包，使摄像机监控画面通过 RJ-45 以太网接口或无线传输传送到网络上，远端用户只要使用标准的网络浏览器（如 Microsoft IE），即可实现远程监视并做设置管理。

GL-463 是一款专业的网络快球摄像机，内置一个嵌入式芯片，采用嵌入式实时操作系统，将采集到的视频信号数字化后由高效压缩芯片进行压缩，然后通过网络进行传送。

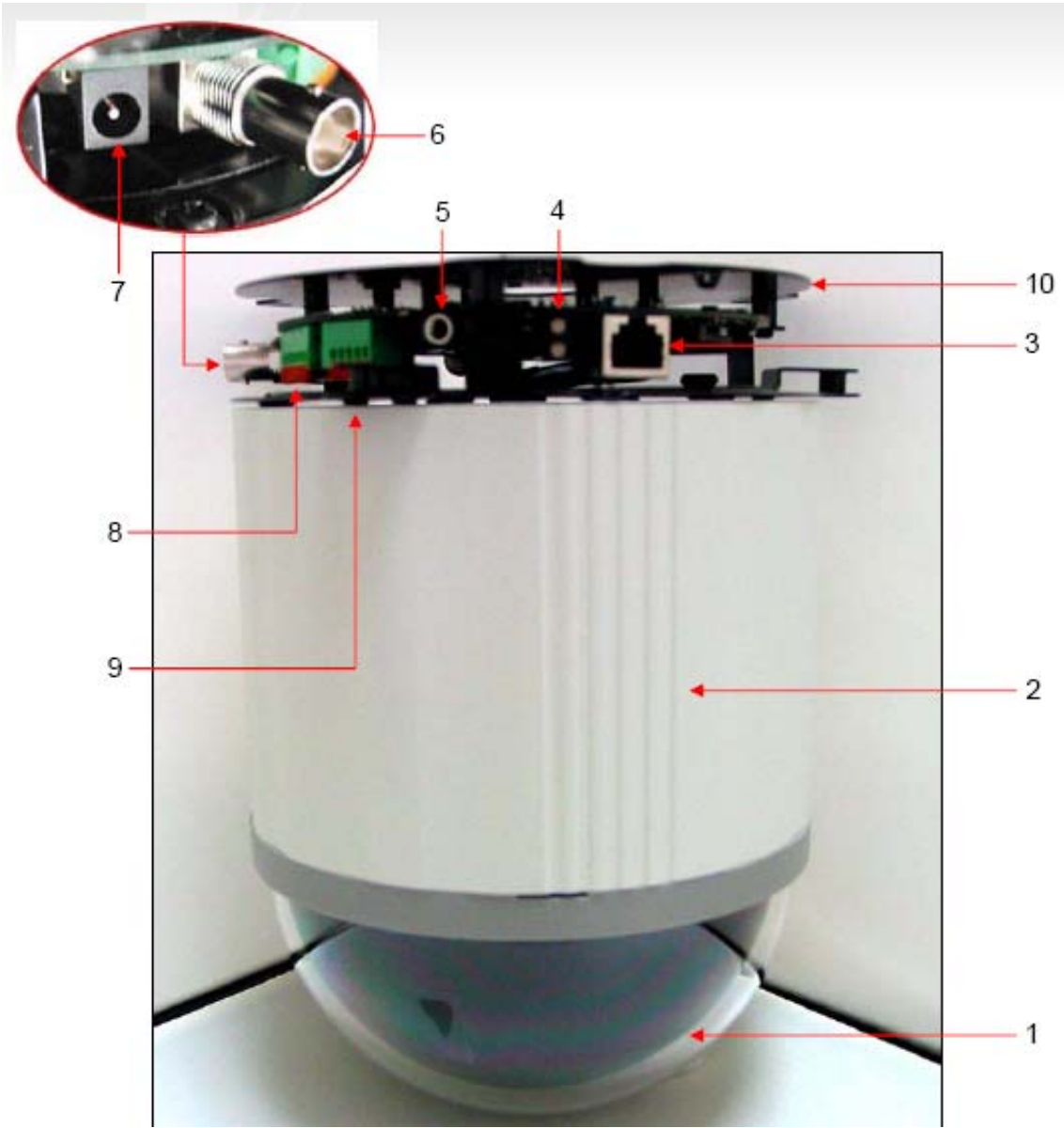


1.2 GL-463 特点及功能

- 内置 Web 服务，可远程监控设置和储存图像资料；
- 支持远程 PTZ 控制；
- 自动聚焦镜头：25 倍光学变焦镜头，镜头焦距 3.8~95mm；
- 360° 全方位水平旋转设计，监控无死角；
- 128 个预置位；
- 预置位自动巡航功能；
- 内置 6 组输入、1 组输出；
- 实时录像功能；
- 智能型事件触发管理功能；
- 支持 DDNS 协议，动态地址应用。

2. 产品安装

2.1 实体特性



- | | |
|-----------------|--------------|
| 1—球罩 | 6—视频输入/输出接口 |
| 2—球身 | 7—电源接口 |
| 3—以太网接口 | 8—报警输入/输出端子座 |
| 4—电源/网络状态 LED 灯 | 9—RS485 端子座 |
| 5—音频输入接口 | 10—底座 |

2.2 产品安装

2.2.1 接口说明



- 以太网接口：10/100 Base T 网络 RJ45 接口；
- 电源接口：12V DC 输入接口；
- 电源状况显示灯：

当电源开启时，电源显示灯是持续亮红色；

恢复出厂设置时，电源显示灯橙色闪烁。

➤ 网络状况显示灯：

网络连接(有网络连接时)：持续亮红色；

网络有讯号传输时：闪烁红色；

数据从服务器送出时：闪烁绿色；

网络断线时：持续亮绿色；

升级软件时：从慢至快地闪烁橙色。

➤ 报警输入/输出端子座：6 个独立感应信号输入和 1 个信号输出；

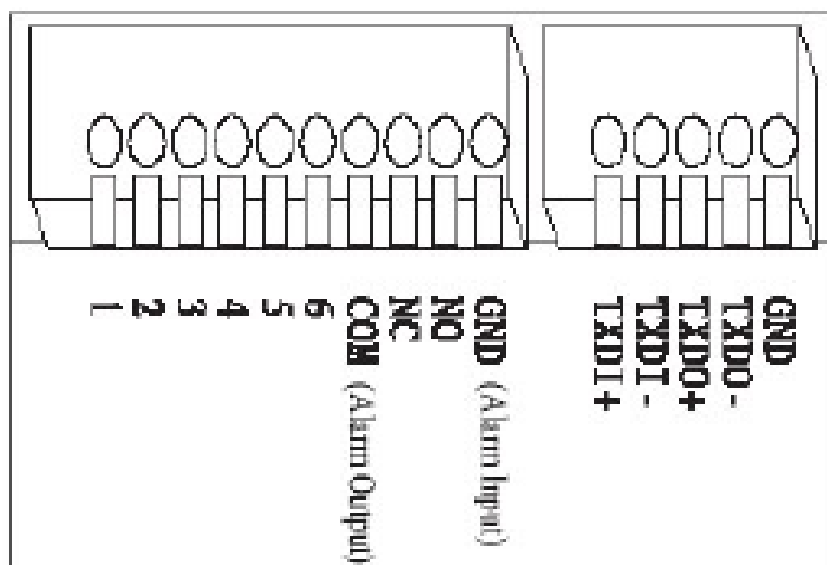
报警输入最大电压:5.6V，输出 AC 0.5A 12V/DC 1A 24V；

➤ RS485 输入/输出端子座：

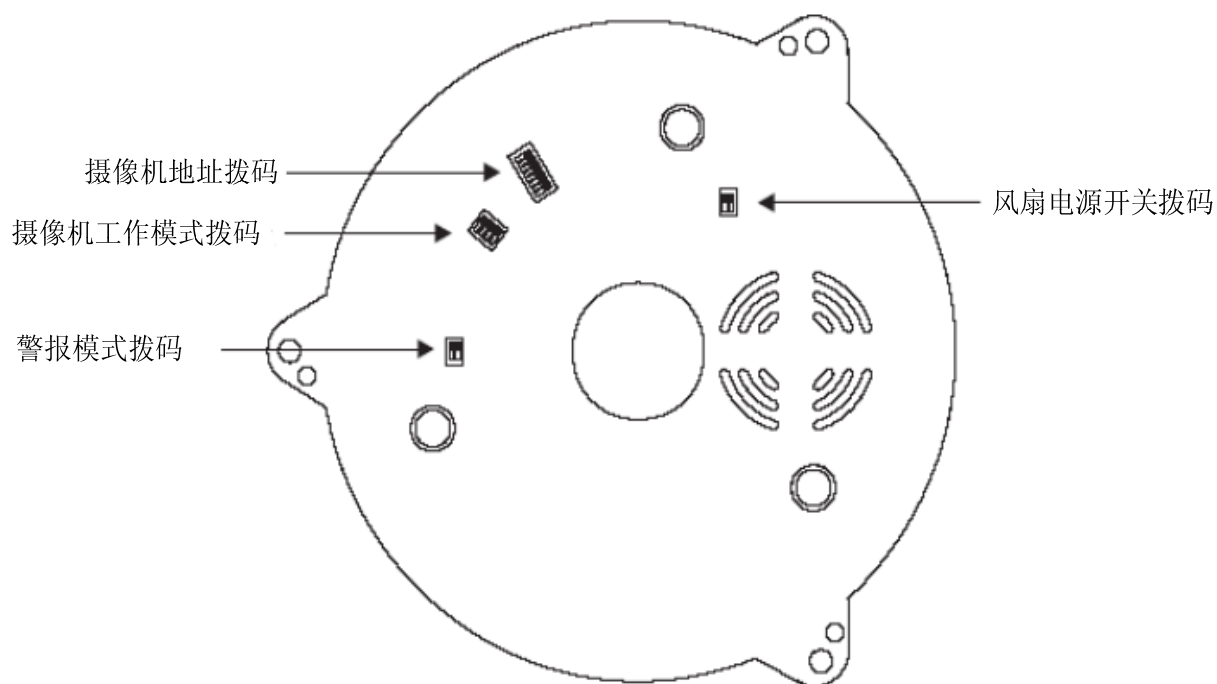
RS485 输入（TXDI+、TXDI—）：用于外接控制键盘、矩阵、DVR 和其他控制信号；

RS485 输出（TXDO+、TXDO—）：用于连接下一个高速球；

最大传输距离 1 公里。



2.2.2 DIP 开关设置



































































风扇电源拨码：2 位开关为 ON，表示打开风扇电源。

摄像机工作模式拨码：拨码方式参考音/视频设置说明。

警报模式拨码：警报有锁定和释放模式，即第一位开关为 ON 是释放模式，为 OFF 是锁定模式。设备有 6 个输入通道和 1 个输出通道，可选择常开报警或常闭报警方式。第二位开关为 ON 是常闭模式，为 OFF 是常开模式。

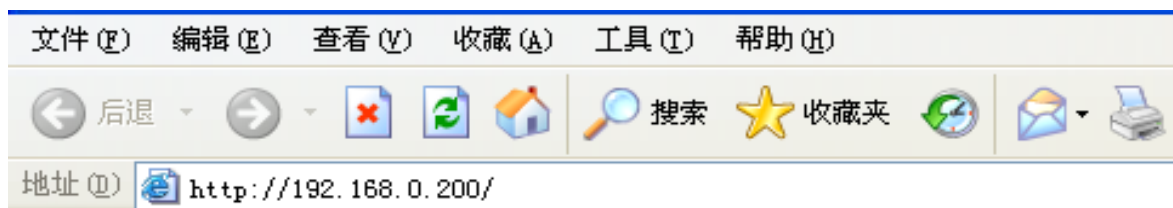
摄像机地址拨码：如下所示。

1		17		33		49	
2		18		34		50	
3		19		35		51	
4		20		36		52	
5		21		37		53	
6		22		38		54	
7		23		39		55	
8		24		40		56	
9		25		41		57	
10		26		42		58	
11		27		43		59	
12		28		44		60	
13		29		45		61	
14		30		46		62	
15		31		47		63	
16		32		48		64	

3. 产品高级设置

3.1 主页

启动网页浏览器，并在地址栏中输入设备的 IP 地址（例如：<http://192.168.1.199/>）



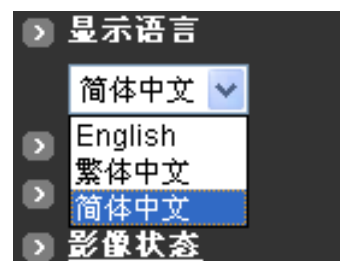
显示网络摄像机 GL-463 主页画面：



一主选单

§ 显示语言

- 选择一个语种来改变网页中所显示的语言。
- 可选择语言分别为：英文，繁体中文以及简体中文。



§ 通道



- 视频通道允许用户选择 1—4 路视频图像,或同时以 4 画面显示模式观看 4 路视频图像。
- 1 通道显示网络快球的实时图像。
- 2—4 通道显示通过网络连接到设备上的其它网络摄像机或视频服务器的视频信号源。
- 选择“四画面”同时显示本地连接实时图像(通道 1)和其他 3 路扩展图像(通道 2—4)。
- 选择 1—4 通道分别单路显示各路图像。
- 选择“实际像素显示”以当前像素显示本地连接的网络快球实时图像。

§ PTZ 控制面板



- 速度：
点击速度的下拉列表可选择球机动作的速度大小，从低到高有 1—7 可选。
- 预置位设置：
点击预置位设置的下拉列表可选择将球机预置位的监控范围，预置位可设 128 个。
- 180°：
可将图像旋转 180°。

- 手动控制：

8 个不同方向的按键，可控制球机转动。中间的按键为停止键。

- 变焦+、-：

调整球机镜头变焦大小；

- 光圈+、-：

调整球机光圈大小；

- 对焦+、-：

调整球机焦距大小。

§ 数字变焦



- 选择×1、×4、×9 不同的倍数放大镜头；

- 选择框选模式，可使用鼠标选择图像的范围放大镜头。

§ 影像状态



显示被选取通道的 IP 地址、图像端口、压缩格式(MPEG4、MJPEG)，以及图像分辨率。

- 音讯调整

- 音讯开启:

声音目前是开启状态, 选择播放声音频道。

- 音讯关闭:

声音目前是关闭状态, 按下按钮开启声音。

- 手动录像

- 按下“手动录像”按钮用来启动或停止录像。

- 当按下“手动录像”当前的通道进行录像, 在图像中会出现“REC”的提示字样。

- 再次按下“手动录像”停止录像, 图像中的“REC”字样也相应消失。

注: 录像支持 AVI 的格式, 并存至本地的计算机中, 文件名称为 Locals_Rec_-YYYYMMDD-HHMMSS.avi, “YYYYMMDD”分别代表年、月、日, “HHMMSS”分别代表时、分、秒。

此功能会自动建立文件夹, 也可手动调整。

- 画面旋转

每按一次皆以顺时针方向旋转 90 度。

§ 录像信息



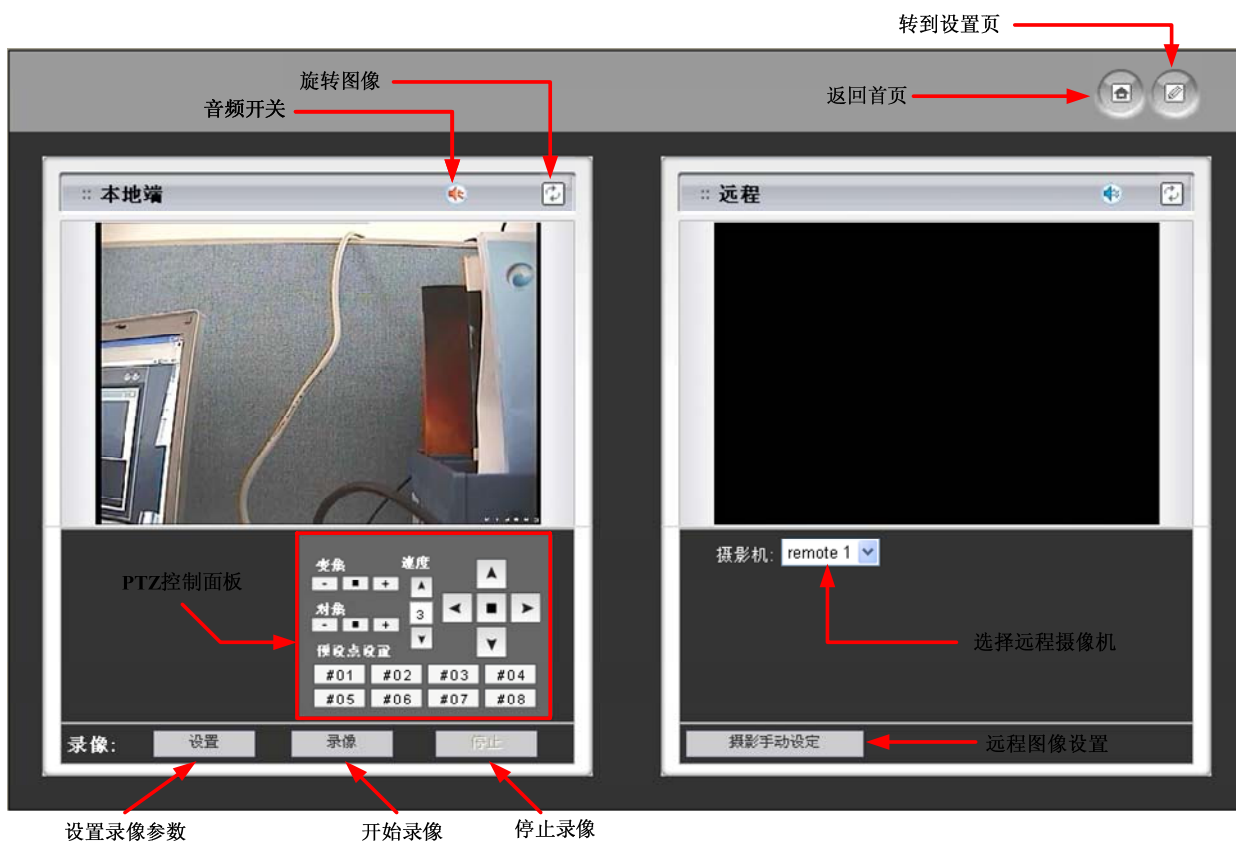
显示图像的保存路径等信息。

§ 设置

设置的详细操作在下文 3.2 章节中介绍。

§ 视讯会议

按下“视讯会议”按钮，开启视讯会议页面。



● 本地端录像设置



- 剩余空间：设置可用于录像的总储存空间，单位是 MB。
- 单一档案大小：设置单一档案储存空间，单位是 MB。
- 存放档案路径：指定要存盘的路径。
- 本地端文件名称：输入本地端文件名称。
- 远程文件名称：输入远程文件名称。
- 循环录像：若选择循环录像，则当录像总空间已满时，会自动删去旧的录像档案，释放空间来存放新的录像档案。
- 与时间标签同步：此功能可使录像档案根据时间来做储存，当录像档案播放时，图像将依画面与时间结合。
- 确定：保存设置。

● 远程

定义远程装置的设置。

远程

返回

网址 : 0.0.0.0

Http 端口 : 80

使用者帐号 : root

密码 :

影像通道 : 1

压缩格式 : Mpeg4

画面旋转 : 0

RTSP 端口 : 554

名称 : manual

通讯协议 : none

产品类型 :

测试 确定

- 网址：请输入一个有效的网络摄影机的 IP 地址。
- HTTP 端口：请输入网络端口。
- 使用者账号和密码：如果远程的装置有使用者及密码，那么请输入使用者账号和密码；若没有，则请输入预设的使用者账号密码 root/pass。
- 影像频道：1~4 通道。
- 压缩格式：选择影像压缩格式 (MPEG4/MJPEG)。
- 画面旋转：选择 0—3 画面分别旋转 0、90、180、270 度。
- RTSP 端口：输入 RTSP 端口参数。
- 名称：输入远端设备名称。
- 产品类型：选择远端设备的产品类型。
- 测试：在确认设置前，点击“测试”连接远端设备，若设置正确，远端的图像信号可正常显示。
- 确定：保存设置。
- 返回：返回到远端视频图像显示界面。

3.2 设置



设定选项如下图所示：



- 音/视频设置：分为“一般设置”、“通讯协议设置”、“其他通道设置”和“OSD 设置”。
- 网 络 设 置：用来设置网络参数，包括“一般设置”和“DDNS 设置”。
- 系 统：分为“系统信息”、“时间设置”、“使用者设置”和“软件更新”。
- 事 件：分为“一般设置”、“位移侦测区域设置”和“E-Mail/FTP”。
- “首 页”：回到首页的实时影像。
- “重新激活”：关闭网页，并重新启动。

3.2.1 音/视频设置

§ 一般设置



● 基本设置：

基本设置			
音频压缩格式	<input type="radio"/> 关闭 <input checked="" type="radio"/> 开启 48k pcm ▼		
分辨率	Full D1 - 720x480(NTSC)/720x576(PAL) (DVD Standard resolution) ▼		
画面显示速度(帧/秒)	25 FPS ▼		
影像压缩格式	MPEG4 (ISO/IEC 14496) ▼	<input checked="" type="radio"/> CBR(影像压缩率 (位/秒))	<input type="radio"/> VBR(画质)
影像压缩率(位/秒)	1 Mbps (Recommended: <=D1, 15fps) ▼		
<input checked="" type="checkbox"/> 在高流量时自动调整fps (建议: 关闭音讯将可提升效能.)			
高级设置			
<div>确定</div>			
影像调整			

- 音频压缩格式：设置“关闭”或“开启”音频压缩格式。
- 分辨率：有三种不同的格式可供选择：
 - Full D1: 720x480 NTSC/720x576 PAL
 - SIF: 352x240 NTSC/352x288 PAL
 - QSIF: 176x112 NTSC/176x144 PAL

- 画面显示速度(位/秒)：可以设置 1-30fps 之间的数值。
- 影像压缩格式：可以选择 MPEG4 或 MJPEG 格式。
- 影像压缩率(CBR)与画质(VBR)：

从 64kbps 到 4Mbps 之间有 12 种不同的固定位率可供选择，另有四种变动的位率由低质量到高质量之间可供选择。

如果您计划在网络上使用此装置，建议您选择一个跟您实际上传速度相对应的固定位率，同时也建议您更改播放速度与分辨率，否则图像显示会不均匀而歪曲。

建议值如下：

64Kbps: <=10 fps QSIF

128Kbps: <=15 fps QSIF

256Kbps: <=10 fps SIF

512Kbps: <=15 fps SIF

768Kbps: <=10 fps D1

1Mbps: <=15 fps D1

1.5Mbps: Broadband-cable, T1, Frame-Relay

2Mbps: Cable, T1, Frame-Relay, 10Mbit

2.5Mbps: Cable, T1, Frame-Relay, 10Mbit

3Mbps: Cable, T1, Frame-Relay, 10Mbit

3.5Mbps: Cable, T1, Frame-Relay, 10Mbit

4Mbps: 10/100Mbit

若想要有较高的 Framerate，则建议使用变动的位率，不论如何，都不建议在连接网络的情况下使用变动位率。

如果想要有好的质量、全分辨率(D1)，并且想要 Framerate 保持在 30/25fps 之间，那么建议您不要多于四个使用者同时联机。

如果想要有最高质量、全分辨率(D1)，并且想要 Framerate 保持在 30/25fps 之间，那么建议您不要多于两个使用者同时联机。

- 在高流量时自动调整 fps：当启动这个选项，网络在高流量时，系统会自动调整 fps 来改善画面质量。
- 确定：储存更改后的数据。

● 高级设置：

➤ 高级设置	
交错模式	Interlaced mode ▼
TV 标准	PAL ▼
进阶 MPEG-4 设定	
接续模式	I-Frame and P-Frame mode ▼
GOP 大小	25 (1 ~ 90)
影像编码器峰值位传输速率	1000 (64 ~ 6000)
确定	

- 交错模式：有两种模式可选择，即 Interlaced 或 Progressive。

Interlaced mode 是一种储存模式，交错式的影像流不单单只是单张影像，还包括了半张的 lines of a frame。

Progressive mode 的影像汇流只由单张影像所组成。

Interlaced mode 的影像汇流可以带来较低的位率，但是也会导致较低的质量。

- TV 标准：有两种设置模式，即 NTSC 和 PAL, 使用者须手动设置选择。

注：倘若执行恢复工厂默认值的程序, 此设置将为 NTSC 模式。

- 接续模式：有两种不同的模式可供选择，即 I-frames only 或 I-frames and P-frames。

P-frames 或叫 predictive frames，根据之前的 P-或是 I-frame 再加上一些预测的数据所形成的，可比 I-frame 拥有更高的压缩率。

I-frame only mode 的档案很大，将导致只能有非常小的压缩率。

I-frame and P-frame mode 虽然需要在个人计算机上做较多的译码影像的工作，但是却

也提供了相对比较好的压缩率以及中型的档案尺寸。

➤ GOP 大小:

GOP 代表的是一组图像，它定义了从一个 I-frame 到下一个 I-frame 之间的 frame 数量。由于 I-frame 使用较小的压缩率，而 P/B frames 使用较高的压缩率，所以 GOP 越大，则影像档案越小。

若想了解有关 I/P/B Frames 资料，请看以下介绍：

对 MPEG-4 来说，没有最大的 GOP 极限值，即 GOP 可以小到只有 1v 或是大到千以上。然而，当 GOP 值增加之后，影像流的压缩率也增加了，但是因此也会造成更多错误的可能性，一个较高的 GOP 会造成更多的缓冲时间。

对 DVDs 来说，GOP 的值为 15，而本设备的默认值为 60，这可以减小错误发生率而拥有较好的压缩率。

➤ 影像编码器峰值位传输速率：这是用来设置 bitrate 可达到的最大值，可从影像编码位率清单中选取您所要的值。

➤ 确定：储存已更改的设置。

● 影像调整

影像调整		
■ 对比	0 ▼ default : 0	
■ 亮度	0 ▼ default : 0	
■ 彩度	0 ▼ default : 0	
■ 饱和度	0 ▼ default : 0	
■ 画面旋转 :	0 ▼	
储存 加载默认值		

➤ 对比、亮度、彩度以及饱和度：可调整的区间从-100 至 100 之间。

➤ 画面旋转：可选择摄像机的旋转角度：0-90 度；1-180 度；2-270 度；3-360 度。

➤ 储存：储存已更改的设置。

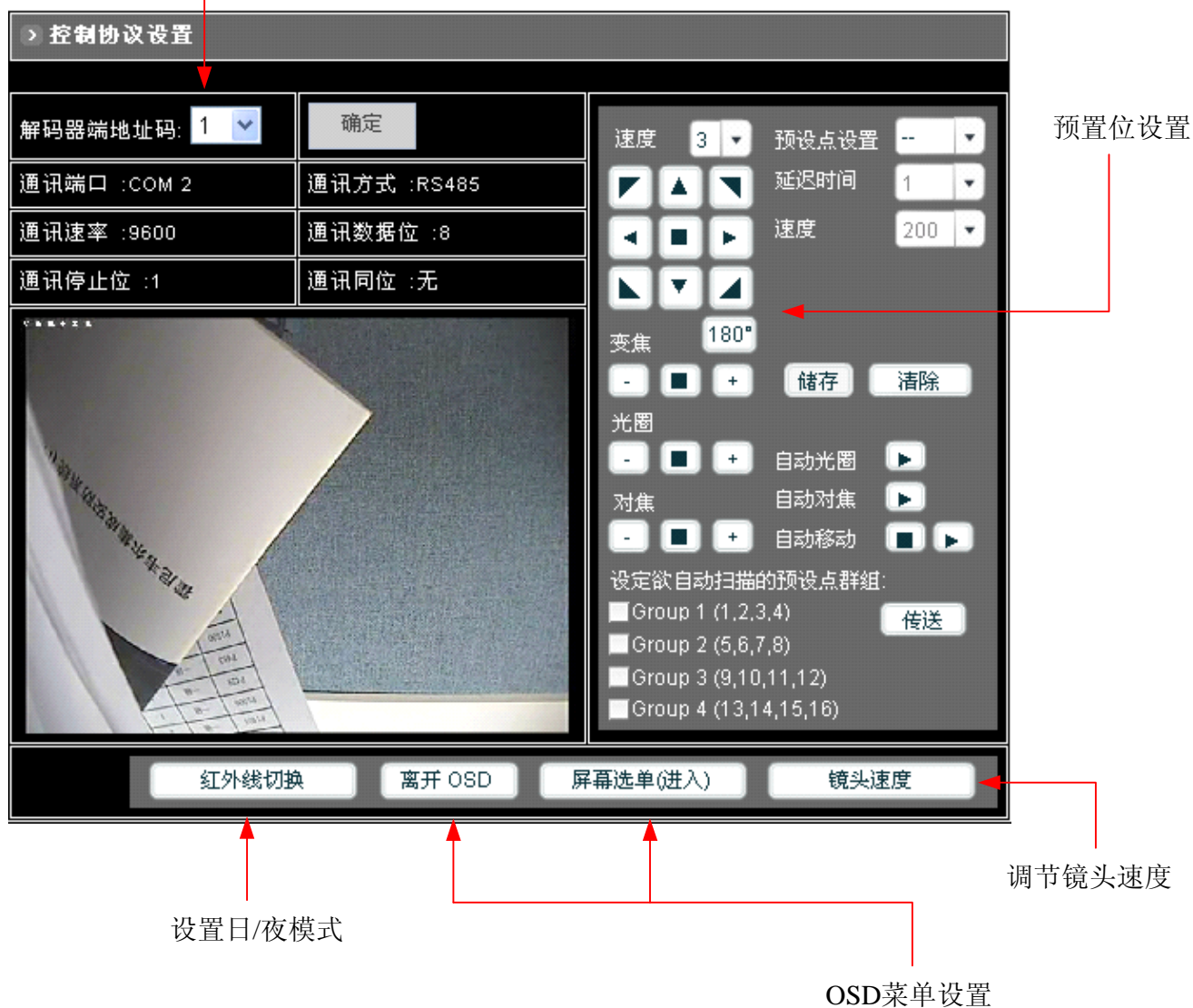
➤ 加载默认值：图像调整，恢复到原始出厂的默认值。

§ 通讯协议设置



通讯协议设置

设置球机ID



● 解码器端地址码：

选择与球机对应的地址码，按确定键保存。

● 操控球机：

- 速度：点击速度的下拉列表可选择球机动作的速度大小。从低到高有 1—7 可选。
- 180°：可将图像旋转 180°。
- 手动控制：8 个不同方向的按键，可控制球机转动。中间的按键为停止键。
- 变焦：调节镜头的远近大小，+ 为拉近镜头，景物变大；- 为拉远镜头，景物变小。

- 光圈：调节图像的光暗。有自动和手动两种模式。+为光圈亮度增大，-为光圈亮度减小。自动光圈为自动调整光圈大小。
- 对焦：有自动和手动两种模式，“+”为焦距增加，“-”为焦距减小。自动对焦可自动调整焦距。

- 预置位设置：

球机有 128 个预置位可设置。

注：设备的前 16 个预置位可设置自动移动，前 6 个预置位可设置报警联动。

设置方法如下：

- 选择预置位的编号；
- 移动镜头至需要监控的预置位，并调节合适图像范围、光亮度和焦距；
- 设置延迟时间：延迟时间表示在自动移动模式下设备轮巡到下个预置位的时间。延迟时间为 0—255 秒；
- 速度：设置球机的轮巡旋转速度 1—250 度/秒。

- 自动扫描预设点的群组：

前 16 个预置点可设定自动扫描的群组。

- Group 1 为第一、二、三、四预置位；
- Group 2 为第五、六、七、八预置位；
- Group 3 为第九、十、十一、十二预置位；
- Group 4 为第十三、十四、十五、十六预置位；

在每组前的空格打勾，按“传送”键保存设置。

- 激活/停止自动移动：

按箭头键进行自动移动，按矩形键停止。

- 清除预置位：

按“清除”键可清除保存的预置位设置。

§ 其他通道设置



其他通道设置

其他通道设置			
通道： <input checked="" type="radio"/> 2 <input type="radio"/> 3 <input type="radio"/> 4			
网址：	<input type="text" value="0.0.0.0"/>	影像通道：	<input type="text" value="1"/>
Http 端口：	<input type="text" value="80"/>	使用者帐号：	<input type="text" value="root"/>
压缩格式：	<input type="text" value="Mpeg4"/>	密码：	<input type="password" value="....."/>
画面旋转：	<input type="text" value="0"/>	通讯协议：	<input type="text" value="none"/>
名称：	<input type="text" value="remote 1"/>	RTSP 端口：	<input type="text" value="554"/> (默认值:554)
产品类型：	<input type="text"/>		
<input type="button" value="确定"/>		<input type="button" value="测试"/>	

“其他通道设置”功能允许使用者设置并连接其他网络的摄像机。

- 通道：

可控制并监看四个不同 IP 的图像，第一个图像设置是提供本地监看使用，所以外来图像选择只能设置 2~4。

- 网址：

输入网络摄像机的 IP 地址。

- 影像通道：

定义外来影像所监看的通道。

- HTTP 端口：

输入用于显示影像 IP 地址的端口。

- 使用者账号/密码：

分别输入可接受的使用者账号及密码，如果此装置无使用者，默认使用者名称为“root”，密码为“pass”。

- 压缩格式:

选择 MJPEG 或 MPEG4。

- 画面旋转:

旋转角度从 0~270 度来固定观看位置。0- 90 度； 1- 90 度； 2- 180 度； 3 - 270 度。

- 通讯协议:

IP speed dome 请选择一个 “PTZ” 模式。

- 名称:

输入设备的识别名称。

- RTSP 端口:

默认值为 554。

- 产品类型:

选择符合的产品类型，如 GL-463。

- 测试:

在确认设置参数前，点击按键测试摄像机的连接情况。若设置正确，摄像机的实时图像可正常显示。

- 确定:

储存已更改的设置，设备将重新启动并激活设置。

§ OSD 设置



> OSD 设置	
■ OSD	1:Enable ▼
■ OSD 文字 :	Camera
■ OSD X坐标 :	0 ▼ (FULL:44,VGA:39,SIF:21,QSIF:10)
■ OSD Y坐标 :	0 ▼ (FULL:28,VGA:28,SIF:13,QSIF:5)
■ 字体灰度登记 :	255 (0~255)
确定	

文字显示在影像上:

- OSD:

选择“0: Disable” 或“1: Enable”，以启动或关闭 OSD 功能。

- OSD 文字:

输入文字于 OSD 字段内且文字会显示在影像上。

- OSD X、Y 坐标:

选择坐标 X,Y 为文字显示的位置。

- 字体灰度登记:

显示字体的灰度。

- 确定:

保存设置。

3.2.2 网络设置

§ 一般设置



网络设置	
■ 请选择适当的选项输入。	
■ MAC :	00:04:29:01:1D:94
■ 网络地址 :	192.168.1.199 (ex:192.168.0.200)
■ 子网掩码 :	255.255.255.0 (ex:255.255.255.0)
■ 设备名称 :	mp4vs (ex:ipc7007sb)
■ 网关 :	(ex:192.168.0.254)
■ DNS 1 :	(ex:168.95.1.1)
■ DNS 2 :	
■ DNS 3 :	
■ IP 设置模式 :	静态
■ Http 端口 :	80 (ex:80)
■ RTSP 端口 :	554 (默认值:554)
确定	

请选择适当的选项输入：

- MAC：

显示本机器的 MAC 地址。

- 网络地址：

设置本机器的 IP 地址。

- 子网掩码：

设置本机器所联机的网络区段中的子网掩码。

- 设备名称:

输入这台机器的识别名称。

- 网关:

设置这台机器所联机的网络区段中的网关。

- DNS 1~3:

输入 DNS 服务器地址。

- IP 设置模式:

- 静态: 手动配置 IP 地址。
- 动态 DHCP: 自动从 DHCP 服务器上得到 IP 地址。

- HTTP 端口:

可接收 HTTP 要求的端口。

- RTSP 端口:

可接收 RTSP(影像流)要求的端口。

- 确定:

储存已修改的数据。

§ DDNS 设置



DDNS(动态域名服务)能让使用者使用时,可以使用一个容易记忆的名字取代数字网址,例如“http://demo.ddns.com”代替“http://192.168.22.88”。若设备位于拨接的 ADSL 之下,或是使用 IP 分享器,则只有虚拟的 IP。若要连上网络,这时候 DDNS 就变的非常的有用了。

系统提供两种不同的 DDNS 功能,并可让使用者同时使用这两种不同的功能。

动态域名设定 1		
■ 动态域名设定 1	<input checked="" type="radio"/> 关闭 <input type="radio"/> 激活	■ DDNS 讯息
■ 设备名称:	Video Server	<div style="border: 1px solid black; height: 150px; width: 100%;"></div>
■ DDNS 服务器地址:	ddns.glodenlan.com.cn	
■ DDNS 服务器连接端口 :	80	
■ 路由器转发端口 :	8000	
■ 更新时间	600 (秒) (300~2073600 秒)	
动态域名设定 2		
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: inline-block;">确定</div>		

● 动态域名设定 1:

这是一个公用的 DDNS 服务器, 无需登记任何的使用者数据。

- DDNS 设定 1: “关闭” or “启动” DDNS 功能。
- 设备名称: 输入设备名称, 例如: 设备名称为 “ip-camera”, 而登记的 DDNS 服务器为 “demo.ddns.com”, 这台设备的 DDNS 名称为 “ip-camera.demo.ddns.com”。
- DDNS 服务器地址: 输入 DDNS 服务器地址或网域名称。
- DDNS 服务器连接端口: 指定 DDNS 服务器的连接端口, 默认值为 “80”。
- 路由器转发端口: 设置路由器对 DDNS 的 listen port, 使得 DDNS 服务器能够进行转址的动作, 路由器可能会对 incoming port (因特网请求) 和 outgoing port (企业内部网络请求) 有不同的组态设置; 举例来说, 它可能会将因特网 HTTP 请求 (port 80) 改成企业内部网络 port 8000, 所以在这个例子中我们必须在 “Router Incoming Port” 字段中将 port 设为 80, 而网络监视器内的网络设置须将 HTTP 连接设为 8000。
- 更新时间: 设置网络监视器更新的频率 (以秒为单位), 默认值为 600 (10 分钟), 这是网络监视器自动重传数据给 DDNS 服务器的间隔时间。
- 确定: 储存已修改的数据。

<div> <div> </div> <div>动态域名设定 2</div> </div>		
<div> <div> </div> <div>动态域名设定 2</div> </div>	<div> <div> <div> </div> <div>关闭</div> </div> <div> <div> </div> <div>激活</div> </div> </div>	<div> <div> </div> <div>DDNS 讯息</div> </div>
<div> <div> </div> <div>DDNS 主机名称</div> </div>	<div> <div>test.dyndns.org</div> <div>(ex:test.dyndns.org ,连结至 http://www.dyndns.org)</div> </div>	<div> <div> </div> </div>
<div> <div> </div> <div>帐户编号</div> </div>	<div> <div>test</div> </div>	
<div> <div> </div> <div>密码</div> </div>	<div> <div> </div> </div>	
<div> <div> </div> <div>更新时间</div> </div>	<div> <div>2073600</div> <div>(秒)</div> <div>(300~2073600 秒)</div> </div>	
<div> <div> </div> <div>确定</div> </div>		

● 动态域名设置 2:

这是针对某些要付费加值的 DDNS 服务器来设置的, 若要使用这些 DDNS 服务器, 必须先登记使用者的相关数据在这些服务器上, 然后根据这些资料来做设置。

- DDNS 设置 2: “关闭” or “启动” DDNS 功能。
- DDNS 主机名称: 输入 DDNS 服务器网域名称。
- 帐户编号: 填入您在 DDNS 服务器上登记的帐户名称。
- 密码: 填入您在 DDNS 服务器上登记的密码。
- 更新时间: 设置网络监视器更新的频率 (以秒为单位)。

确定: 储存已修改的数据。

3.2.3 系统设置

§ 系统信息



系统信息	
■ MAC 地址:	00:04:29:01:1D:94
■ 语言:	English ▼
■ 描写 :	Video Server
■ 位置 :	
■ 型号 :	
■ 初体版本:	version:v 2.30R95 .03.PN
<div>确定 加载默认值</div>	

- MAC 地址:
显示此机器的 MAC 地址。
- 语言:
选择界面语言, 目前有英文、繁体中文及简体中文可供选择。
- 描写:
单纯只对这台机器的描述, 不影响系统运作。
- 位置:
管理者可以用简单的文字叙述, 标示这台设备的所在位置, 这个设置不会影响系统运作。
- 型号:
单纯显示此设备的型号。
- 软件版本:
显示软件版本, 可作为软件升级的依据。

- 确定：

储存已修改的数据。

- 加载默认值：

如果选择这个按钮, 系统会回到工厂默认值, 但是“网络设置”的内容则不会改变。

§ 时间设置



时间设置

时间设置	
■ 系统时间设定	
■ 系统时间	Sat, 01 Jan 2000 00:03:18
■ 时间模式	<input checked="" type="radio"/> NTP 服务器同步 <input type="radio"/> 手动输入
■ 时区	(GMT)格林威治时间, 都柏林, 爱丁堡, 里斯本, 伦敦 ▼
■ NTP 服务器 1	198.123.30.132 (ex:198.123.30.132)
■ NTP 服务器 2	192.43.244.18 (ex:192.43.244.18)
■ NTP 服务器 3	133.100.9.2 (ex:133.100.9.2)
确定	

时间设置	
■ 系统时间设定	
■ 系统时间	Sat, 01 Jan 2000 00:8:46
■ 时间模式	<input type="radio"/> NTP 服务器同步 <input checked="" type="radio"/> 手动输入
■ 手动输入	PC 同步 时间: 0 : 0 : 0 (时:分:秒) 日期: 2006 / 1 / 1 (年/月/日)
确定	

提供两种时间设置。

- 系统时间：

单纯显示这台设备的系统时间。

- 时间模式：

NTP 服务器同步：藉由设置时区与指定 NTP 服务器 1~3，系统将会自动与这些服务器时间同步。

手动输入：手动设置时间或与管理端 PC 时间同步。

- 确定：

储存已修改的数据。

§ 使用者设置



使用者设置

> 使用者帐号设定

无使用者

增加使用者

删除使用者

群 组: 管理者

使用者名称: 请先输入使用者名称!

密 码:

频 道 1: 无任何权限

频 道 2: 无任何权限

频 道 3: 无任何权限

频 道 4: 无任何权限

重要信息:

1. 所有使用者名称和密码必须至少1个，至多7个字.

2. 使用者名称及密码不可包含 ; & .

3. 第一位使用者必须是管理者，且必须最后移除.

4. 使用者人数最多10名.

注：第一次设置使用者时，必须先设置管理者与管理者权限，移除使用者时，管理者必须最后一个移除。

- 若新增使用者，请先输入使用者名称与密码，再按下“增加使用者”按钮。
- 若移除该使用者，请先在列表中选择该使用者，然后按下“删除使用者”按钮。

- 使用者名称：设置使用者名称的字符数须介于 1 到 16 之间, 并且不能包括以下的字符：“,”、“:”、“&”。
- 密码：设置密码的字符数须介于 1 到 16 之间, 并且不能包括以下的字符：“,”、“:”、“&”
- 频道 1~4 权限设置：设置使用者可监看频道的权限。

以上所有使用者的设置必须要有管理者的权限。

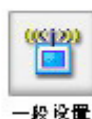
§ 软件更新

<div> <div> </div> <div> </div> </div>	
<div> <div> </div> <div> </div> </div>	<div> <div> </div> <div> </div> </div>
<div> <div> </div> <div> </div> </div>	

可导入更新文件进行软件的升级。

3.2.4 事件设置

§ 一般设置



一般设置

<div> <div> </div> <div> </div> </div>	
<div> <div> </div> <div> </div> </div>	<div> <div> </div> <div> </div> </div>
<div> <div> </div> <div> </div> </div>	
<div> <div> </div> <div> </div> </div>	
<div> <div> </div> <div> </div> </div>	
<div> <div> </div> <div> </div> </div>	
<div> <div> </div> <div> </div> </div>	
<div> <div> </div> <div> </div> </div>	
<div> <div> </div> <div> </div> </div>	

- 触发:

系统提供“GPIN 输入埠”和“位移侦测区域”功能去触发事件。

- GPIN 输入埠和 GPIO 输入状态:

这些都是由系统自动侦测连接状态。

- 位移侦测区域:

当使用者要使用“位移侦测”功能时, 此设置必须启动。

- 动作:

使用一些功能去记录事件。

- 使用 FTP 协议将档案传至远程服务器:

当使用者需要使用这个功能时, 此设置必须启动。

- 以 E-Mail 方式传送影像:

当使用者需要使用这个功能时, 此设置必须启动。

- 警报讯息状态:

当触发警报时, 系统会自动侦测, 并将事件记录在录像软件内。

- 确定:

储存已修改的数据。

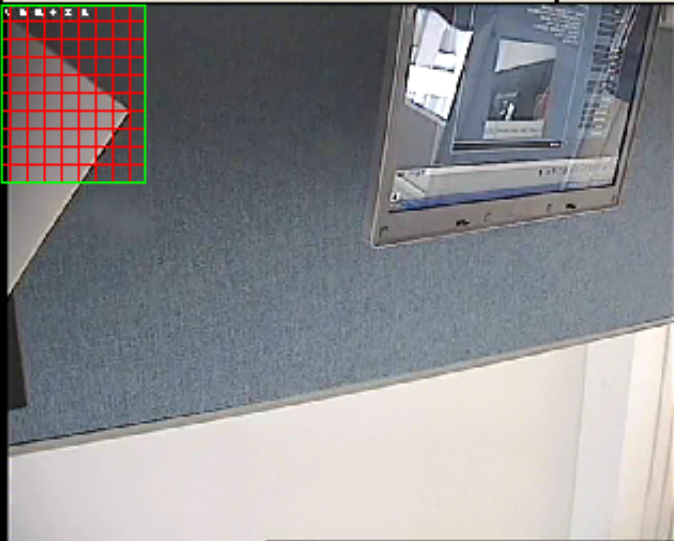
§ 位移侦测区域设置



位移侦测区域设置

> 位移侦测

SERVER:
ret=200&md_enable=0&mRecordDuration720X576

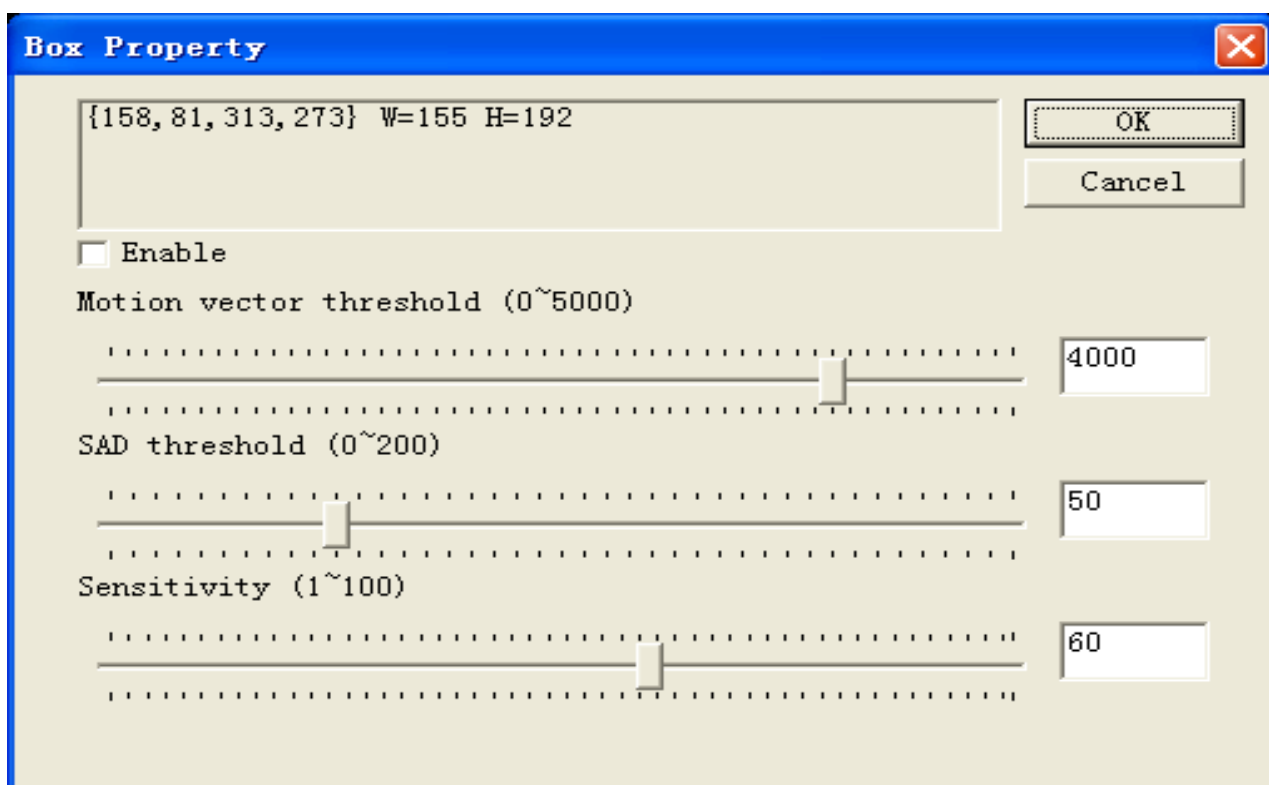


设定位移侦测区域

1. 以鼠标拖曳设定侦测区域
2. 点选侦测区域, 拖曳四角的圆点, 可改变区域大小
3. 以右键点选侦测区域, 选择'Property'
4. 在属性页中勾选'Enable', 按'OK', 再按'确定'

注: 绿色区块表示侦测此区域, 红色区块表示不侦测此区域
(灵敏度值:1~100[低~高],数值愈大敏感度愈高.)

确定



- 位移侦测区域设置:

- 使用鼠标选定要侦测的区域。
- 点击鼠标左键，确定或取消位移侦测的设置区域。
- 然后针对选定的区域，按下鼠标右键选择“Property”。
- 检查“Enable”，按“OK”键，再按“确定”。

注：当位移侦测画面出现绿色网状时，位移侦测功能才表示启动。

若出现红色网状时，表示位移侦测设置未完成。

§ E-Mail/FTP



Email / FTP

➤ 电子邮件设定	
■ 寄件人电子邮件地址	<input type="text"/>
■ 收件人电子邮件地址	<input type="text"/>
■ 邮件服务器地址	<input type="text"/>
■ 使用安全密码验证登入	<input checked="" type="radio"/> 关 <input type="radio"/> 开
➤ 档案传输协议设定	
■ FTP服务器名称	<input type="text"/>
■ 使用者名称	<input type="text"/>
■ 使用者密码	<input type="password"/>
<input type="button" value="确定"/>	

- 电子邮件设置：
 - 寄件人电子邮件地址：请输入寄件人电子邮件地址。
 - 收件人电子邮件地址：请输入收件人电子邮件地址。
 - 邮件服务器地址：请输入寄件者邮件服务器的 IP 地址或网域名称。
 - 使用安全密码验证登录：关闭或启动寄件人邮件服务器密码验证功能。
 - 使用者账号和密码：请输入寄件者的账号或密码。
- 档案传输协议设置：
 - FTP 服务器名称：请输入 FTP 服务器网址或网域名称。
 - 使用者账号和密码：请输入 FTP 使用者的账号或密码。
- 确定：储存已修改的数据。

4. 附录

4.1 故障排除

GL-463 无法通过网络浏览器操控：

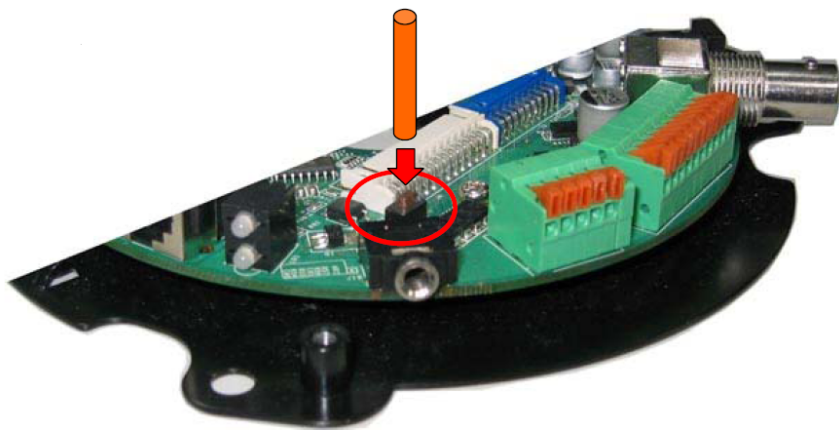
可能造成的原因	解决方法
该 IP 地址已被其它设备使用	<p>中断 GL-463 与网络的连接，执行 PING 指令并采用以下适合的建议：</p> <p>若 PING 传回“request timed out”讯息，所指定的 IP 还是可能为有效的，所以您应该重设 IP 地址，开启 GL-463 电源，然后再试一次。</p>
IP 地址位于一个不同的子网络	<p>执行 PING 指令，若传回“no response”讯息，该判断很可能是正确的。然后，您可以依照下列指示操作：</p> <p>1. 在 Windows 95/98 或 Windows NT 系统下，检查设备 IP 地址是否与工作站的子网络相同；</p> <p>2. 选择“开始”，“设置”，“控制面板”，“网络”。具体指定 TCP/IP 设置，然后点击 Properties，选择其中的“IP Address”。检查设备 IP 地址前三码是否与工作站的前三码相同。 如果不同，您的服务器可能在不同的子网络下，所以无法在工作站设置 IP 地址。这时您必须设置 IP 地址与该工作站在同一子网络下。</p>
在 Windows 95/98 系统下设置 IP 地址时，发现 ARP 表是空白	<p>在 Windows95/98 下，如果 ARP 表空白的，您将无法使用 ARP 命令。输入“arp - a”，检视 ARP 表。如果为空，在分配 IP 地址给 MVS 前，ping 一个已存在于您子网络的 IP 地址。</p>
一个程序事件被锁定	恢复出厂时的默认值

4.2 恢复出厂设置

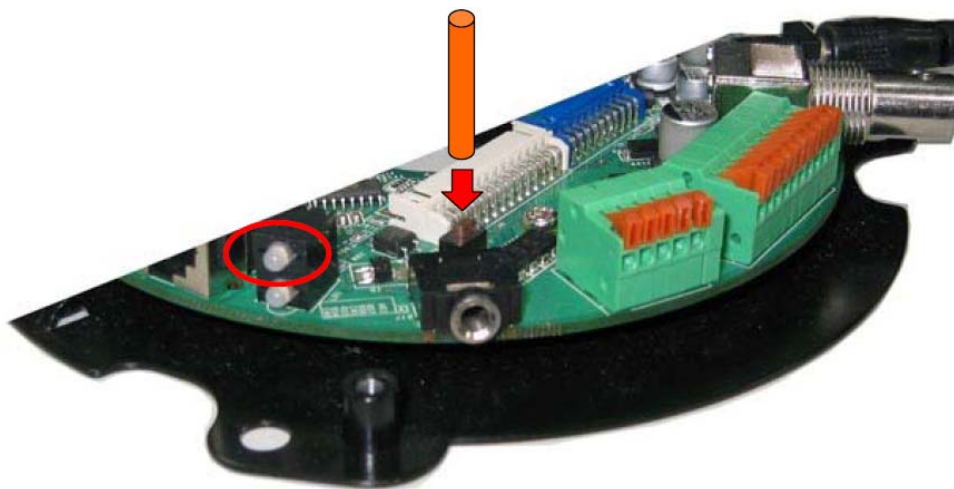
在某些确定的情况下，恢复设备的出厂默认设置是有必要的，用户可以通过 IE 浏览器对设备进行设置。但如果用户不能通过浏览器管理设备，例如丢失用户名或密码等信息，可硬件复位处理。复位后，设备 IP 为 192.168.0.200。

复位步骤如下：

1. 断开设备的电源；
2. 拆开球机底座的螺丝，卸下电路板；
3. 使用小棍状的物品按下下图所示小圈内的复位键，持续按下不要松开；



4. 将设备通电，电源指示灯会开始闪烁约 3 秒，当指示灯停止闪烁变红色常亮状态后，松开小棍；



5. 此时设备已恢复出厂设置的默认值；设备的 IP 地址为 192.168.0.200，可通过 IP Installer 修改设备地址。重新安装好外壳，完成复位。

4.3 技术规格

型 号	GL-463
图像压缩格式	MPEG-4 (SP) / MJPEG, 双编码
解析度	Full D1: PAL=720x576; NTSC=720x480
	SCIF: PAL=352x288; NTSC=352x240
	QSIF: PAL=176x144; NTSC=176x112
图像设置	帧率, 带宽[(固定传输带宽(CBR), 可变传输带宽(VBR)], 图像品质选择, 图像群组张数(GOP), 图像码流框架
事件管理	触发: GPIN, 位置侦测
	执行: GPOUT, FTP, Email 和警报信息
输出/ 输入	一个 RJ-45 以太网口
	一个 BNC 图像输出口, CVBS1.0Vpp/75Ω
	一个音效输入口, 3.5mm jack
	二个 LEDs(电源/网络)
	一个端子座: 6x 独立感应器信号输入, 一个信号输出, 2 个 RS-485 控制口(一个输入/一个输出)
水平旋转	360° 连续旋转
垂直旋转	- 5° ~ +95°
手动旋转	0.18° ~ 180° / 秒
巡航旋转	1° ~ 255° / 秒
巡航组	4 组(每组 16 个巡航点)
视角反转	180°
巡航点到 位速度	360° / 秒
警报触发 到位速度	360° / 秒
位址设定	1-64 组设定
光学缩放	25 倍
感光元件	ExView HAD CCD, 1/4" Interline Transfer CCD
最低照度	黑白: 0.01Lux at F1.6; 彩色: 0.1Lux at F1.6
彩色/黑白切换(红 外线遮罩切换)	开(彩色)、关(黑白); 自动(当照度低于 3 Lux 时自动切换, 由彩色变黑白)
信噪比	超过 50db(自动增益关闭)
自动增益控制	8db(低), 22db(中), 36db(高)

4.4 装箱清单

型号	GL-463				
	设备名称	型号/规格	单 位	数 量	备 注
标准配置	日夜型网络快球	GL-463	台	1	
附件	变压器		块	1	交流转直流
	以太网线		根	1	
	资料光盘		张	1	用户使用手册
	保修卡		张	1	
	合格证		张	1	